

CHAMPIONNAT 3X3

LE GUIDE

1
ACCUEIL DES ÉQUIPES

2
MISE EN PLACE SUR
1 OU 2 TERRAINS

3
RENSEIGNER LES
JOUEURS DE
CHAQUE ÉQUIPE SUR LA FEUILLE

4
UTILISATION DES
FEUILLES DE MATCH

5
UTILISATION DU
BALLON 3X3

6
L'ÉQUIPE OFF

7
BÉNÉVOLE/ARBITRE CLUB

8
AUTO-ARBITRAGE

8
CLÔTURE
DE LA JOURNÉE

7
UTILISATION DE
L'EVENT MAKER

6
3 OPTIONS D'ARBITRAGE

